



Reglamento de la Liga de Futsal de 2024

1. PRECAUCIONES DE SEGURIDAD: La liga seguirá las pautas actuales del COVID-19 de los Centros para el Control y Prevención de Enfermedades (CDC, en inglés) y el Departamento de Salud y Servicios Humanos (DHHS, en inglés). En este momento, no se exigirá a los participantes, espectadores y entrenadores que usen mascarillas cuando asistan a los partidos y entrenamientos. Además, les recomendamos a todas las personas elegibles que se vacunen. Sin embargo, esto no es obligatorio para poder participar.

2. CÓMO SE JUEGA

- a. La duración de los partidos consistirá en dos (2) tiempos de veinte (20) minutos, con reloj en marcha. Habrá un periodo de descanso de cinco (5) minutos entre los dos tiempos.
- b. El reloj solo se detendrá para el tiempo muerto, las lesiones Y si suena algún silbato durante el último (1) minuto del segundo tiempo.
- c. Los periodos de tiempo suplementario serán de 3 minutos. El reloj no se detendrá hasta el último minuto. El segundo (2.º) tiempo suplementario se definirá con el recurso de muerte súbita.
- d. Si la diferencia de goles entre los equipos supera los 7 goles, el marcador se anulará a 0 - 0 para el resto del partido.
- e. Los árbitros/dirigentes se centrarán más en el desarrollo del juego y en que los niños se diviertan.

2. REGLAS DEL JUEGO

- a. El equipo que gana el sorteo decide para qué lado correr; la pelota está en juego en el momento en que se toca.
- b. Los jugadores no pueden usar las manos en el campo de juego, solo el arquero puede hacerlo mientras esté en el área del arquero.
- c. El arquero puede lanzar la pelota con las manos para hacer los despejes desde el arco, pero NO puede patear la pelota para hacerlo. El lanzamiento no puede superar la mitad del campo de juego del arquero.
La pelota debe rebotar antes de la marca de mitad de campo de juego.
- d. La pelota está en juego en todo momento, a menos que traspase la línea divisoria, golpee el techo o la canasta de baloncesto. La pelota se pondrá de nuevo en juego mediante un “saque de banda” del equipo adversario.
- e. **NO** habrá lanzamientos de penal.
- f. Habrá tiros libres

3. TIEMPO MUERTO

- a. Habrá tres (3) tiempos muertos de treinta segundos por partido. Los tiempos muertos no pasan al tiempo suplementario. Un (1) tiempo muerto por periodo de tiempo suplementario.

4. UNIFORMES

- a. Todos los jugadores del equipo deberán vestir la camiseta del equipo del mismo color que les proporcione la liga. Todos los jugadores deberán llevar canilleras durante el partido.

5. LISTA DE JUGADORES

- a. Lista de 10 jugadores; juego de 5 contra 5 (4 jugadores en el campo de juego y 1 arquero)

6. PERIODO DE GRACIA

a. Habrá un periodo de gracia de 5 minutos para el primer partido del día. Un equipo debe comenzar el partido a la hora de inicio programada si está presente el número mínimo de jugadores (4). El personal tiene la última palabra sobre los partidos que se pierdan.

7. FALTAS

- a. Todas las faltas darán lugar a un tiro indirecto libre. Los tiros indirectos deben comenzar con un pase a un compañero antes de que se empiece a jugar con la pelota.

8. SUSTITUCIONES

- Serán ilimitadas y sobre la marcha, pero el jugador que se sustituye debe estar completamente fuera del campo de juego antes de que el jugador que lo va a sustituir entre en el campo de juego.

9. MAL TIEMPO

- En caso de mal tiempo, llame a la Línea de Inclemencias Climáticas del Departamento de Recreación (301-891-7101, ext. 5605) para las anulaciones de los partidos.